
El software líder en el voto electrónico

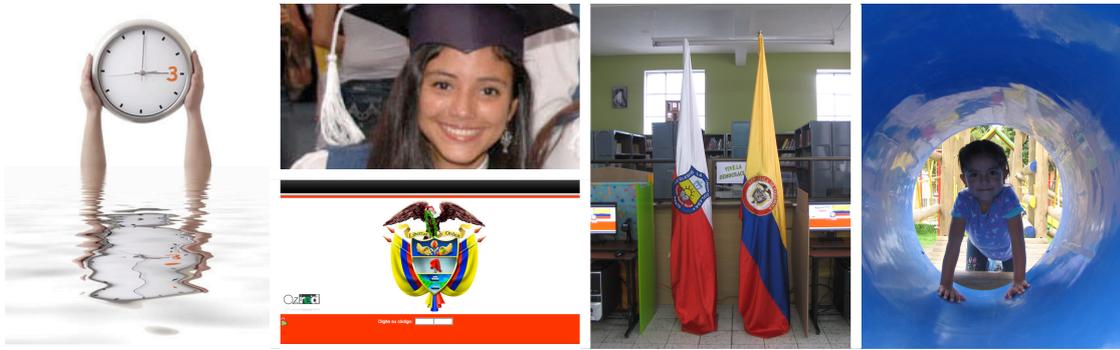
Manual de usuario 2015



Contenido

TEMAS

Generalidades	3
Configuración de Ágora	4
Inicio	4
Contraseñas de manejo	4
Configuración del tarjetón	5
Cargar electores	5
Cambiar el fondo de la pantalla inicial	6
Ver resultados de las votaciones	7
Concejos generales para una exitosa jornada de elecciones	8
Disposición de una mesa tipo	9



Realice las votaciones de forma impecable y en tiempo record.

Generalidades

QUÉ ES ÁGORA?

Ágora es un software realizado para cumplir eficientemente la labor del voto por computador. Haciendo que sea la herramienta ideal para la elección de personero en instituciones educativas.

En su uso no se desfigura la acción tradicional de elegir candidatos y contribuye de manera ejemplar en la didáctica de la democracia.

Es fácil y seguro de usar, después de configurar el tarjetón e ingresar los electores, Ágora se encarga de ir almacenando la información voto a voto hasta culminar con un consolidado preciso al final de la jornada electoral.

Es un software de escritorio que puede ser utilizado en varios equipos sin la necesidad de que estén conectados en red y tiene la alternativa de ser utilizado con códigos de barras en los carnets estudiantiles o simplemente con el uso del teclado tradicional.

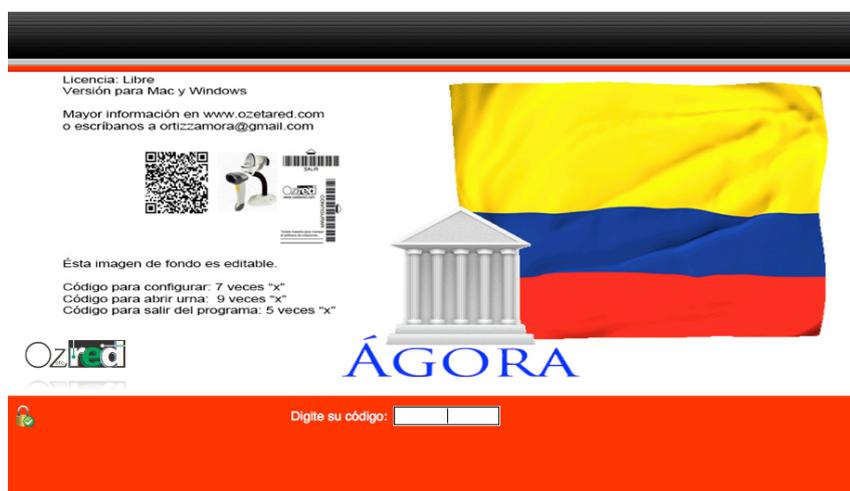
Configuración

CÓMO PERSONALIZAR ÁGORA

Inicio

El software lo compone una carpeta con archivos del sistema y un autoejecutable dentro de ella. Para arrancar con el programa debemos dar doble clic en Ágora.exe, cuando es por primera vez nos solicita que escribamos el nombre del usuario del equipo lo cual puede ser cualquier palabra.

Una vez iniciado solo queda como alternativa digitar el código del estudiante que va a votar o las contraseñas de manejo del programa seguido de un <Enter> o <Intro> en el único campo que se muestra en la ventana.



Contraseñas de manejo

Existen 3 contraseñas que permiten realizar las acciones básicas del programa: salir, configurar y abrir la urna. Estas contraseñas se pueden personalizar luego en “Configuración”. Para:

- Salir: digitar “xxxxx” (5 veces x)
- Configurar: digitar “xxxxxxx” (7 veces x)
- Abrir urna: digitar “xxxxxxxxx” (9 veces x)

Configuración del tarjetón

Una vez arrancamos el programa debemos digitar la contraseña de configuración: “xxxxxxx”, (7 veces x) para ingresar a modificar el tarjetón.

The screenshot displays the configuration interface for a voting system. It features a header with the title "CONFIGURACIÓN" and the author "Autor: Juan Sebastián Ortiz Ordoñez - www.ozstared.com". Below the header, there are three tabs: "Candidatos", "Electores", and "Fondo". The main area is divided into six numbered slots (01 to 06). Each slot contains a placeholder for a candidate's image, a name field, and a "Hacer voto en blanco" (Vote blank) button. The first three slots (01, 02, 03) are populated with images of Donald Duck, Mickey Mouse, and Goofy, respectively, with names "DONALD", "MIKEY", and "TRIBILIN". The last three slots (04, 05, 06) are currently empty, with the name field containing "VOTO EN BLANCO". At the bottom of the screen, there is a red bar with the email "ortizzamora@gmail.com" and a yellow "Resetear votación" (Reset voting) button.

En cada una de las seis casillas aparece el botón “Insertar imagen” para colocar la fotografía de cada candidato, la casilla para el nombre de cada uno de ellos y los botones “Hacer voto en blanco” para elegir según sea el caso en las casillas 3, 4, 5 o 6. En caso de no utilizar una o varias casillas es importante no colocar ninguna imagen y no escribir nada en el campo el nombre. También encontramos el botón “Resetear votación”, muy importante para inicializar en ceros los votos de todos los candidatos.

Cargar electores

Damos clic en la pestaña “Electores” y encontramos el botón “Borrar electores” para dejar la base de datos en blanco. El botón “Importar desde Excel” sirve para alimentar la base de datos con los estudiantes de la institución. Al dar clic sobre él aparecerá un cuadro de diálogo indicándonos el orden de las columnas y sus datos, luego nos solicita que señalemos el archivo de Excel con los datos de los estudiantes.

CONFIGURACIÓN Autor: Juan Sebastián Ortiz Ordoñez - www.ozetared.com

Inicio

Candidatos **Electores** Fondo

	Curso	Código	Nombre	Sede	Jornada	
<input type="checkbox"/>	T-1	24012	CALVACHI RIASCOS ANDERSON CAMILO	SEDE 1	Mañana	Cantidad de electores 497
<input type="checkbox"/>	T-1	23002	DAZA BOLANOS DIDIER ALEXIS	SEDE 1	Mañana	
<input type="checkbox"/>	T-1	24013	DAZA BOLANOS ELEEN LISETH	SEDE 1	Mañana	
<input type="checkbox"/>	T-1	22021	GUERRERO LOPEZ ANDRES FELIPE	SEDE 1	Mañana	
<input type="checkbox"/>	T-1	24009	MUNOZ DAZA DANNA YULIETH	SEDE 1	Mañana	
<input type="checkbox"/>	T-1	24006	VALDEZ RODRIGUEZ MARIO FERNANDO	SEDE 1	Mañana	
<input type="checkbox"/>	1-1	22019	CORDOBA VALDEZ LUISA MARIA	SEDE 1	Mañana	
<input type="checkbox"/>	1-1	22020	GOMEZ NARVAEZ EDUARD DAVID	SEDE 1	Mañana	
<input type="checkbox"/>	1-1	22018	PORTILLA OJEDA VALENTINA	SEDE 1	Mañana	
<input type="checkbox"/>	1-1	22022	ZAMORA BOLANOS YERSON	SEDE 1	Mañana	
<input type="checkbox"/>	2-1	21026	CALVACHI RIASCOS JUNIOR ALBERTO	SEDE 1	Mañana	
<input type="checkbox"/>	2-1	21029	CORDOBA VALDEZ ANDERSON ANDRES	SEDE 1	Mañana	
<input type="checkbox"/>	2-1	21027	HOYOS MUNOZ LINAYER	SEDE 1	Mañana	
<input type="checkbox"/>	2-1	21028	JURADO VASQUEZ MARLON LEANDRO	SEDE 1	Mañana	
<input type="checkbox"/>	2-1	21030	NARVAEZ SAAVEDRA MARLON DAVID	SEDE 1	Mañana	

ortizamoragmail.com

Los estudiantes ingresados son los aptos para votar.

Cambiar el fondo de la pantalla inicial

Damos clic en la pestaña llamada “Fondo” y encontramos el botón “Insertar imagen” con el cual podemos cambiar la imagen que aparece en el recuadro que se utiliza para la pantalla de inicio. Dentro de la carpeta Ágora encontrará una carpeta con imágenes de ejemplo.

CONFIGURACIÓN Autor: Juan Sebastián Ortiz Ordoñez - www.ozetared.com

Inicio

Candidatos **Electores** Fondo

Pantalla de Inicio

Licencia: Libre
Versión para Mac y Windows
Mayor información en www.ozetared.com
o escribanos a ortizamoragmail.com



Esta imagen de fondo es editable.
Código para configurar: 7 veces "x"
Código para abrir urna: 9 veces "x"
Código para salir del programa: 5 veces "x"



ortizamoragmail.com

Ver resultados de la votación

ABRIR LA URNA

Desde la pantalla de inicio se ingresa a la urna digitando la contraseña "xxxxxxxx" (9 veces x) entonces aparece en la pantalla los candidatos y en la parte superior el número de votos que obtuvo cada uno de ellos



También encontramos el botón "Ver consolidado" el cual nos indica la votación que obtuvo cada candidato en cada curso.

4-1		Votos
DONALD		1
TRIBILIN		1
		Subtotal de votos: 2
5-1		Votos
MIKEY		1
TRIBILIN		3
		Subtotal de votos: 4
		Total votos escrutados: 17

Concejos generales para una exitosa jornada de elecciones

Los siguientes “Tips” fueron tomados de ejercicios de elecciones exitosos en varias instituciones educativas.

- ★ Es importante hacer pedagogía sobre el sistema, días antes de la jornada de votaciones y un simulacro muy real con toda la logística para el día definitivo.
- ★ Se debe instalar las mesas de votación en un lugar exclusivo solo para la votación, cubierto, no expuesto a la lluvia para proteger los equipos y con una adecuada instalación eléctrica para que no genere contratiempos.
- ★ Se recomienda a los jurados manipular el teclado para digitar el código y el elector nada más debe ver el monitor y señalar con el mouse el candidato de su preferencia.
- ★ Las listas para el control de los electores que manejan los jurados, deben ser impresas con los códigos de los estudiantes para que sean muy legibles.
- ★ Por cada 300 estudiantes se aconseja una mesa de votación, con dos jurados y con su respectivo computador dotado de parlantes con el fin de que los sonidos emitidos por el programa sirvan de guía para el jurado en la digitación de los códigos.
- ★ Es recomendable pasar los cursos por turnos, para un mejor control y aprovechamiento del tiempo. La demora estimada por cada curso es de 18 minutos.

Disposición de una mesa tipo

En la imagen siguiente se puede observar una forma muy adecuada de ubicar una mesa de votaciones tipo.



Hecho por:

Ozeta Red

www.ozetared.com

Autor:

Carlos Alberto Ortiz Zamora

Arquitecto e Ingeniero de Sistemas

Cel: 3187161500

ortizzamora@gmail.com

2015

Colombia